



САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОРОДСКОЙ ЦЕНТР
ДЕТСКОГО ТЕХНИЧЕСКОГО ТВОРЧЕСТВА

ОТДЕЛ КОМПЬЮТЕРНЫХ ТЕХНОЛОГИЙ

САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОРОДСКОЙ ЦЕНТР
ДЕТСКОГО ТЕХНИЧЕСКОГО ТВОРЧЕСТВА

Медиацентр

Возраст 12-17 лет

Данная программа отлично подходит для ребят, которые хотят реализовать себя в сфере журналистики и овладеть навыками фото-видео съёмки, создания информационных постов, ведения группы в социальной сети "Вконтакте". На занятиях учащиеся работают в графических редакторах, получают навыки монтажа и обработки информации, написанию сценариев.





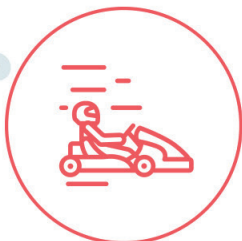
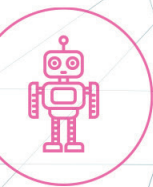
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОРОДСКОЙ ЦЕНТР
ДЕТСКОГО ТЕХНИЧЕСКОГО ТВОРЧЕСТВА



Начинающий блогер

Возраст 10-15 лет

Программа интересна для детей, которые хотят реализовать себя в блогерской сфере. Ребята освоят навыки фото-видео съёмки, обработки материалов на смартфоне, а так же научатся работать в графических редакторах на компьютере и базовым навыкам монтажа.



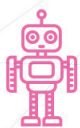


САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОРОДСКОЙ ЦЕНТР
ДЕТСКОГО ТЕХНИЧЕСКОГО ТВОРЧЕСТВА

Лаборатория компьютерной графики

Возраст 10-17 лет

Программа позволит изучить базовые дисциплины дизайна: композицию, цветоведение, интерфейсы, работу с графическими редакторами. Занятия проводятся в интерактивной форме и способствуют развитию художественного вкуса. Курс поможет ребятам определиться с профессией в области дизайна.





САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОРОДСКОЙ ЦЕНТР
ДЕТСКОГО ТЕХНИЧЕСКОГО ТВОРЧЕСТВА

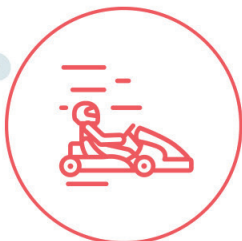
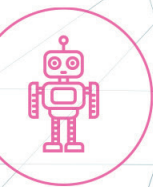


Алгоритмы программирования

Возраст 12-17 лет

Образовательная программа погружает в область программирования, одну из значительных ниш современного мира. Обучающиеся научатся создавать приложения на языках программирования Visual Basic и C++.

Ребята разработают собственные проекты и смогут определить будущий вектор профессионального выбора в IT-технологии.

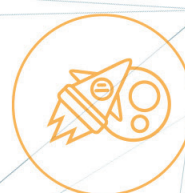
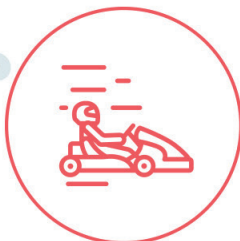
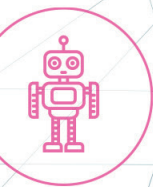


САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОРОДСКОЙ ЦЕНТР
ДЕТСКОГО ТЕХНИЧЕСКОГО ТВОРЧЕСТВА

Дизайн + изобразительное творчество

Возраст 7-14 лет

Обучение по программе способствует развитию объёмно-пространственного мышления и развитию эстетического вкуса. Ребята познакомятся с различными видами изобразительного искусства, освоят разные приемы живописи и графики. В объединении дети научатся сочетать основы изобразительного искусства и дизайна в различных сферах от полиграфической продукции до сувениров. Программа необходима для школьников, которые в дальнейшем будут работать в 2D и 3D моделирование.



САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОРОДСКОЙ ЦЕНТР
ДЕТСКОГО ТЕХНИЧЕСКОГО ТВОРЧЕСТВА

Креативное программирование (Scratch+Python)

Возраст 8-12 лет

Программа для тех, кто хочет познакомиться с программированием — одним из важнейших цифровых навыков.

В рамках программы учащиеся научатся работать

с двумя языками программирования:

начнут с визуального языка Scratch

и продолжают профессиональным языком Python.

Ребята создадут большое количество
собственных проектов и поучаствуют

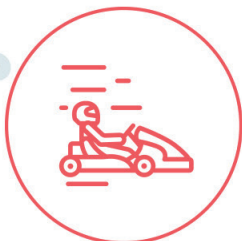
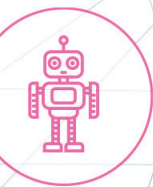
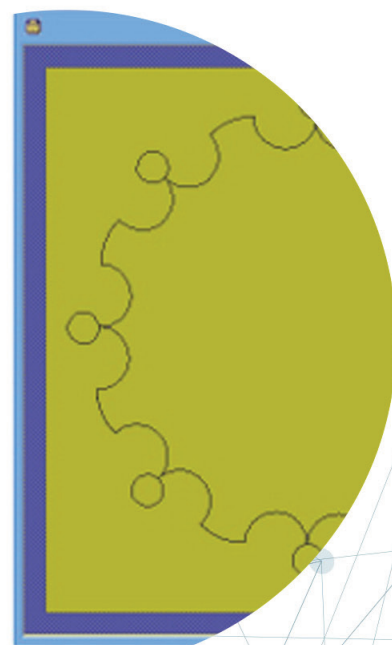
с ними в конкурсах

и проектной деятельности,

на разных уровнях

(Региональный, Всероссийский)

```
        хвост  
    ред(70)  
    лево(90)  
    вперед(200)  
    направо (90)  
    • опустить хвост  
    • нц для ф от 1 до 8  
    •   • нц для й от 1 до 45  
    •   •   • вперед (1)  
    •   •   • направо (1)  
    •   •   • кц  
    •   •   • направо(90)  
    •   •   • нц для й от 1 до 45  
    •   •   •   • вперед (2)  
    •   •   •   • влево (4)  
    •   •   •   • кц  
    •   •   •   • влево(90)  
    •   •   •   • нц для й от 1 до 45  
    •   •   •   •   • вперед (2)  
    •   •   •   •   • направо (8)  
    •   •   •   •   • кц  
    •   •   •   •   • влево(90)  
    •   •   •   •   • нц для й от 1 до 45  
    •   •   •   •   •   • вперед (2)  
    •   •   •   •   •   • влево (4)
```



САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОРОДСКОЙ ЦЕНТР
ДЕТСКОГО ТЕХНИЧЕСКОГО ТВОРЧЕСТВА

Фотостудия «Контраст»

Возраст 11-17 лет

В фотостудии дети осваивают навыки цифровой и аналоговой фотографии: учатся фотографировать, проявлять фотографии в собственной лаборатории, самостоятельно делать фотоснимки, участвовать в фотовыставках со своими работами. Студийцы знакомятся с различными жанрами фотографии: пейзаж, портрет, натюрморт и др. Выпускники продолжают дальнейшее обучение фотомастерству в учебных заведениях города, специализирующихся на обучении высококлассных фотографов-профессионалов, а так же образовательных учреждениях, где необходимы знания в области фотографии и фототворчества, фотожурналистики.



САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОРОДСКОЙ ЦЕНТР
ДЕТСКОГО ТЕХНИЧЕСКОГО ТВОРЧЕСТВА

Начинающий видеограф

на основе видеомейкера

Возраст 10-17 лет

Программа ориентирована на школьников, которым интересно снимать мини-фильмы. Придумать свой сценарий, провести кастинг, реализовать свое режиссерское видение, а затем смонтировать и озвучить свой фильм, все это станет возможным на занятиях в нашем объединении! Дети смогут объединить целый ряд профессий от режиссера до видеомонтажера в процессе работы над фильмом.

Учащимся предстоит работать в современных программных средах. Обучение развивает конструктивное созидательное мышление, воспитывает коммуникабельность посредством творческого общения в коллективе, оказывает помощь в выборе будущих профессий, которые связаны с созданием видеофильмов (видеооператор, видеомонтажер, режиссер, звукорежиссер и др.).



САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОРОДСКОЙ ЦЕНТР
ДЕТСКОГО ТЕХНИЧЕСКОГО ТВОРЧЕСТВА

PRO-мульти

Основы мультипликации

Возраст 8-12 лет

Программа дает возможность ребятам освоить технику покадровой съемки мультфильма и его озвучания (съёмка кадров, сведение видео- и звука). Дети научатся продумывать сценарий, спецэффекты, необходимые материалы для создания своего мультфильма. Дети при создании личных и групповых мультпроектов освоят компьютерные технологии в мультипликации, будут защищать свои проекты и участвовать в конкурсах. Ребята познакомятся с профессиями сценариста, режиссёра, оператора, актера.

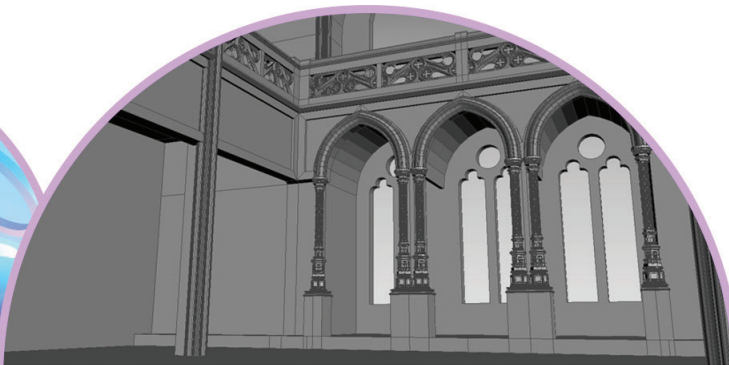
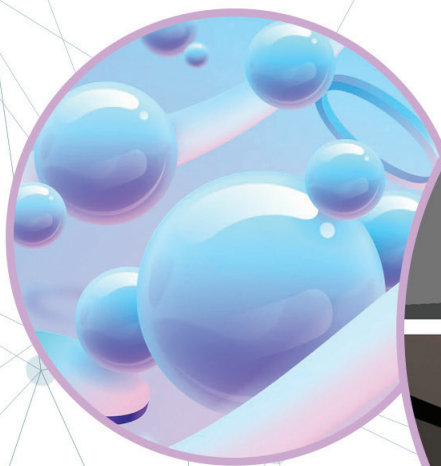


САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОРОДСКОЙ ЦЕНТР
ДЕТСКОГО ТЕХНИЧЕСКОГО ТВОРЧЕСТВА

Трёхмерное моделирование и анимация

Возраст 10-14 лет

Мир погружается в 3D технологии, и их количество только увеличивается. Медиа, промышленный дизайн, архитектура, игры и приложения (AR и VR), кино и телевидение, везде найдется место специалисту с навыками трехмерного дженералиста в современном мире. На занятиях объединения «Трёхмерное моделирование и анимация» ребята получают крепкую основу для освоения любой специальности в этой области, навыки использования профильных программ и самое главное – понимание принципов их работы.

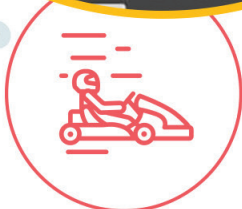
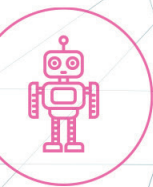


САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОРОДСКОЙ ЦЕНТР
ДЕТСКОГО ТЕХНИЧЕСКОГО ТВОРЧЕСТВА

Растровая графика

Возраст 8-17 лет

На занятиях в объединении ребята научатся работать в графических редакторах, создавать презентации, анимационные объекты, обрабатывать изображения, монтировать коллажи. Обучение будет полезно школьникам в презентациях и докладах, проектной и внеклассной учебной деятельности, при поступлении в вузы по направлениям «Дизайн», «Анимация» и «Иллюстрация», в будущей профессиональной работе в Сфере Digital и IT, для личного самоопределения учащихся в многопрофильной творческой среде и мотивации создания авторского контента.



САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОРОДСКОЙ ЦЕНТР
ДЕТСКОГО ТЕХНИЧЕСКОГО ТВОРЧЕСТВА

Юный фронтенд- разработчик

Возраст 11-17 лет

В данной программе делается акцент на разработке как обычных сайтов, так и сложных web-приложений. В первый год ребята научатся адаптивной вёрстке сайтов, а также познакомятся с дизайном web-интерфейсов. На втором году обучения погрузятся в мир программирования и изучат основы языков Python и JavaScript.

Потребность в фронтенд-разработчиках неуклонно растёт и данная программа является отличным стартом для будущих серьёзных программистов.

ОСНОВЫ
<Web-технологий>



САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОРОДСКОЙ ЦЕНТР
ДЕТСКОГО ТЕХНИЧЕСКОГО ТВОРЧЕСТВА

Компьютерная азбука

Возраст 8-14 лет

В современном мире компьютерная грамотность настолько же обязательна, как умение читать и писать. На занятиях в объединении "Компьютерная Азбука" ребята получают базовые знания работы на компьютере:

научатся работать со следующими программами MS Office (Access, Excel, Power Point, Word, WordPad), графическими редакторами, программами для отправки-получения электронных писем и получат знания особенностей операционной системы Windows.

