

VR Скульптинг

учебное занятие по программе
«Трёхмерное моделирование и анимация»,
ПДО Карabut К.Ю., ГБНОУ СПб ГЦДТТ

дополнительная общеобразовательная программа:

Трехмерное моделирование и анимация

возрастной состав обучающихся:

10-15 лет

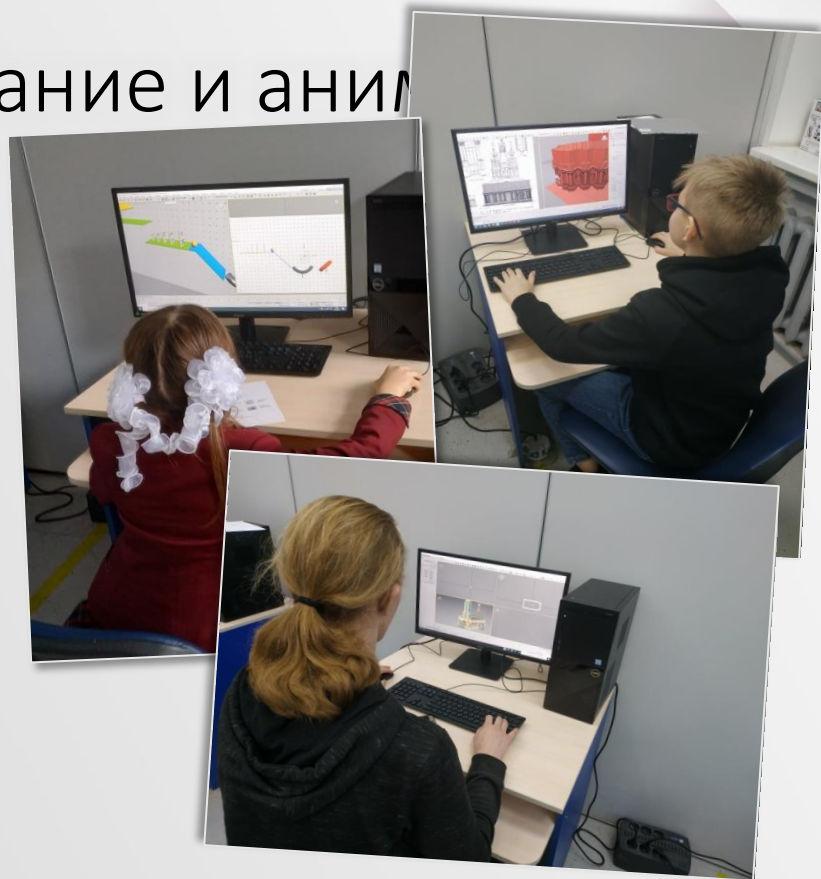
продолжительность обучения:

3 года

Возможно продолжение обучения в группах проектной деятельности.

техническое оснащение занятий (ПО):

Blender, Unity

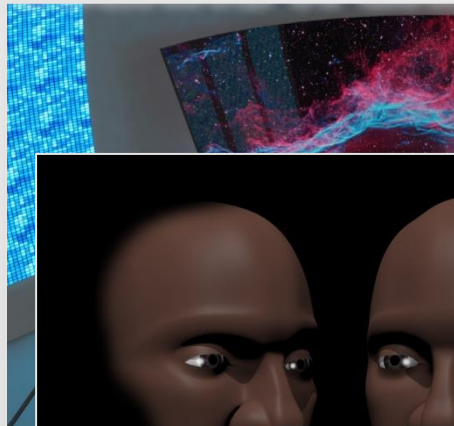


дополнительная общеобразовательная программа:


Трехмерное моделирование и анимация

На занятиях объединения ребята :

- создают 3D модели разной сложности
- выполняют анимацию (в том числе персонажную) и симуляции
- работают с текстурами, маппингом, развертками
- создают приложения и игры на базе Unity







тема занятия:

VR СКУЛЬПТИНГ

Цель занятия:

Научиться создавать высокодетализированные модели методом скульптурирования

Задачи:

Изучение принципов скульптинга, его отличий от классического моделирования

Изучение настроек инструментария Adobe Substance 3D Modeler

Создание модели головы дракона по референсу

Состав обучающихся:

11-16 лет (2-й год обучения). Группы делятся по возрасту, в младшей ребята 11-12 лет, в старшей 13-16 лет.

Количество обучающихся в одной группе – 8 человек.

Техническое оснащение занятия:

В кабинете объединения оборудованы 8 рабочих мест с ПК, интернетом и ИБП с 6 розетками для каждого места. Это позволит подключить стационарные шлемы виртуальной реальности ко всем рабочим местам.

ПО для занятия:



Творите с помощью цифровой глины

Adobe Substance 3D Modeler предоставляет больше возможностей для моделирования в рамках рабочего процесса Substance 3D. Начните использовать бета-версию для раннего доступа.

[Начните использовать бета-версию](#)

Только Windows



Поддерживаемые VR-гарнитуры

Ниже приведен список поддерживаемых в настоящее время моделей гарнитур виртуальной реальности и их соответствующие требования.

Модель	Требования
Meta Rift S HMD	<ul style="list-style-type: none">• Дискретный совместимый выход DisplayPort ИЛИ• Совместимый видеовыход miniDisplayPort (адаптер miniDisplayPort-DisplayPort входит в комплект поставки Rift S)• 1 порт USB 3.0
Meta Rift HMD	<ul style="list-style-type: none">• Дискретный, совместимый видеовыход HDMI 1.3• 2 порта USB 3.0• 1 порт USB 2.0
Meta Quest HMD	<ul style="list-style-type: none">• Совместимый соединительный кабель для гарнитуры
Meta Quest 2 HMD	<ul style="list-style-type: none">• Совместимый соединительный кабель для гарнитуры

Примечание.

Для работы гарнитуры Quest должны быть подключены к компьютеру с помощью Air Link или совместимого кабеля. Modeler не работает автономно на гарнитурах Quest.

Поддерживаемые контроллеры

В настоящее время Modeler поддерживает только контроллеры Meta Touch.

oculus



Аналоги:

	<u>Платформы</u>			<u>Ключевая функция</u>		
	Quest	PC VR	PSVR	Рисование	Моделирование	Анимация
Tilt Brush	✓	✓	✓	✓	✗	✗
Dreams	✗	✗	✓	✗	✓	✓
Quill	✗	✓	✗	✓	✗	✓
Medium	✗	✓	✗	✗	✓	✗
Kingspray Graffiti	✓	✓	✗	✓	✗	✗
Gravity Sketch	✓	✓	✗	✗	✓	✗
Tвори	✗	✓	✗	✗	✓	✓
AnimVR	✗	✓	✗	✓	✗	✓
Blocks	✗	✓	✗	✗	✓	✗
SculptVR	✓	✓	✓	✗	✓	✗
Masterpiece VR	✗	✓	✗	✗	✓	✓



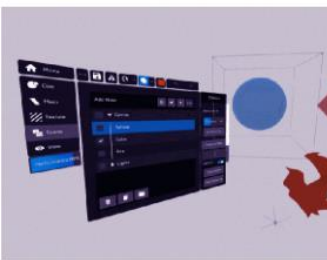
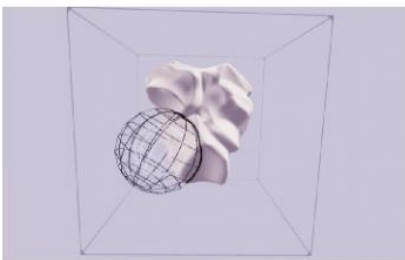
Формируйте свое творчество

Создавайте высококачественные готовые к производству модели за меньшее количество времени. Быстро повторяйте концепции и оптимизируйте их в виртуальном иммерсивном студийном пространстве.

Лепка из глины и сетки

Так же естественно, как и физические материалы, без беспорядка.

Это действительно динамичный дуэт. Интуитивно создавайте выразительные органические 3D-модели с жесткими краями, используя глину или сетку, а затем быстро измените свои проекты с помощью наших мощных инструментов редактирования.



0 в групповом чате



Now Any Creative Can Make 3D Content. Masterpiece Studio is made for Artists, Designers, Illustrators and Creative Professionals who have always wanted to create in 3D.

[Посетить страницу в магазине](#)

Игра в раннем доступе Получите мгновенный доступ к игре; следите за процессом разработки. [Подробнее.](#)

Самый популярный контент от разработчиков и сообщества за прошедшую неделю. (?)

Difference between free mode and subscription?

Is there any way to find out what the differences are between the two very different pricing models? I know there's mention of a hobbyist / student versus a professional. I don't know if that makes a difference in what you can do with the software.

FastLawyer
22 июн. 2021 в 7:25

9



Наградить 3 0 1

Общие обсуждения

Will Not Load.

I have tried both the steam download and the non-steam download off of the website. In both cases, it crashes

Masterpiece Vr original update

I keep wondering when the original Masterpiece Vr is going to get updated to the same as creator version as I

All Software Animation & Modeling Gravity Sketch

Gravity Sketch



Gravity Sketch is a 3D design tool that enables you to create cars, characters and more. If you are an artist, this is a great tool to easily and solve complex design challenges directly in 3D at any scale.

ALL REVIEWS: Mostly Positive
RELEASE DATE: 15 Aug. 2017
DEVELOPER: Gravity Sketch
PUBLISHER: Gravity Sketch

Popular user-defined tags for this product:
Design & Illustration Animation & Modeling

Sign in to add this item to your wishlist, follow it, or mark it as ignored

Early Access Software

Get involved with this software as it develops.

Note: This Early Access software is not complete and may or may not change further. If you are not excited to use this software in its current state, then you should wait to see if it progresses further in development. [Learn More](#)

WHAT THE DEVELOPERS HAVE TO SAY

Why Early Access?

"Gravity Sketch is a fully functional 3D Design and Collaboration tool. We have tested it with hundreds of users prior to entering Early Access and their feedback and ideas have already helped shape the application. With each update, we have been actively engaging and collaborating with you, our users, to build a stronger product. With the [Early Access](#)..."

Notice: Requires a virtual reality headset. See the VR Support section for more info.

Use Gravity Sketch

VR Only
Free to Play **Free**

Report bugs and leave feedback for this software on the discussion boards

See all discussions

ABOUT THIS SOFTWARE

Is this software relevant to you?

Sign in to see reasons why you may or may not like this based on your games, friends and curators you follow.

Sign In or Open

Requires agreement to a 3rd-party Gravity Sketch VR EULA

VR Support

- Headsets: Valve Index, HTC Vive, Oculus Rift, Windows Mixed Reality
- Input: Tracked Motion Controllers

Play Area

- Seated
- Standing
- Room-Scale

Languages

All Games Indie Games SculptVR

SculptVR



SculptVR's 10,000x zoom enables massive creations with tiny details. SculptVR makes it easy to create, explore, and share incredible sculpture with friends. With SculptVR's intuitive tools, but powerful tools, you can make anything!

ALL REVIEWS: Very Positive (72)
RELEASE DATE: 4 Apr. 2016
DEVELOPER: Nathan Rose
PUBLISHER: SculptVR

Popular user-defined tags for this product:

Indie VR Multiplayer

Sign in to add this item to your wishlist, follow it, or mark it as ignored

Notice: Requires a virtual reality headset. See the VR Support section for more info.

Buy SculptVR

16.79€ Add to Cart

REVIEWS

"SculptVR Multiplayer World Creation Is An Absolute Blast" UploadVR

ABOUT THIS GAME

Create sprawling, brilliant worlds and explore them with your friends! Invite your friends to an online game, then race to the finish with hang-gliders, or switch to climbing mode for even more fun.

Discover thousands of amazing creations in the interactive gallery then remix them however you want! When you're happy with your creation, you can upload to the SculptVR content gallery and let others see the incredible things you've made.

Unleash your creativity by building with SculptVR's intuitive and fun creation tools. Then destroy it all with rockets!

Add mind-boggling detail with SculptVR's voxel tech and 10,000x zoom.

Export everything you've made to FBX or OBJ for 3D printing or sharing online!

Procedurally generate landscapes, then delve underground, but be careful not to delve too

Is this game relevant to you?

Sign in to see reasons why you may or may not like this based on your games, friends and curators you follow.

Sign In or Open in Steam

- Single-player
- Online PvP
- Online Co-op
- Cross-Platform Multiplayer
- Includes level editor

Requires agreement to a 3rd-party SculptVR EULA

VR Support

- Headsets: Valve Index, HTC Vive, Oculus Rift, Windows Mixed Reality
- Input: Tracked Motion Controllers

Play Area

Виртуальная реальность

Шлемы

- Valve Index
- HTC Vive
- Oculus Rift
- Windows Mixed Reality

Устройства ввода

- Контроллеры движения

Игровая зона

- Сидя
- Стоя
- Большая комната

VIVE.Cosmos Elite

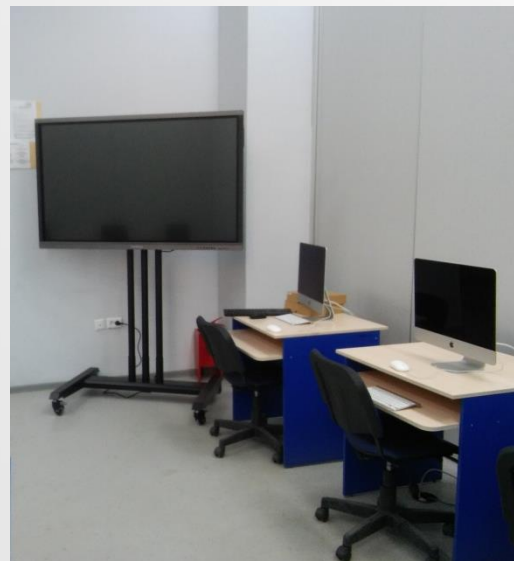


Meta Rift S HMD



План занятия (2 академических часа):

- Инструктаж по работе с VR
- Настройка оборудования , проверка работы оборудования
- Изучение принципов скульптинга, его отличия от классического моделирования
- Изучение интерфейса Substance 3D Modeler по видео, на интерактивном экране
- Изучение основных инструментов для скульптинга
- Выполнение практического задания
- Выход из виртуальной реальности, сохранение результата в общем формате 3D (fbx, stl)
- Обсуждение практики работы в VR.





Спасибо за внимание!