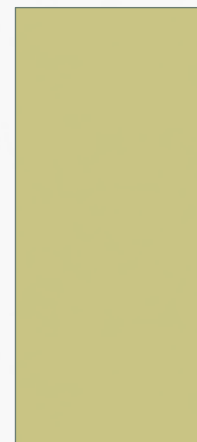


ПРОФОРИЕНТАЦИЯ В 3D

ПДО: Карабут Ксения Юрьевна
Объединение «Трёхмерное моделирование и анимация»





городской праздник «Взгляд в будущее» выставка «Ландшафт дополнительного образования»





АРХИТЕКТУРА

МУЛЬТИ
ПЛИКАЦИЯ

ЛАНДШАФТНЫЙ
ДИЗАЙН



ИГРОВАЯ
ИНДУСТРИЯ



МОДЕЛЕР

создает 3D-модели персонажей и окружения

ХУДОЖНИКОМ ПО ТЕКСТУРАМ

рисует текстурные карты

СЕТАПЕР

создает для персонажа скелет и настраивает его движение

АНИМАТОР

задает движения персонажа и предметов окружения

ОСВЕТИТЕЛЬ

выставляет и настраивает свет

ОПЕРАТОР

выставляет и анимирует движения камеры

VFX-ХУДОЖНИК

создаёт спецэффекты (взрывы, симуляции воды, одежды, волос и т.д.)

ВИЗУАЛИЗАТОР

настраивает визуализацию, которая из 3D данных создает картинку

КОМПОЗЕР

исправляет ошибки предыдущих стадий производства

МОДЕЛИРОВАНИЕ

МОДЕЛЛЕР

ВИЗУАЛИЗАТОР

ТЕКСТУРЩИК

ОСВЕТИТЕЛЬ

АНИМАЦИЯ

АНИМАТОР

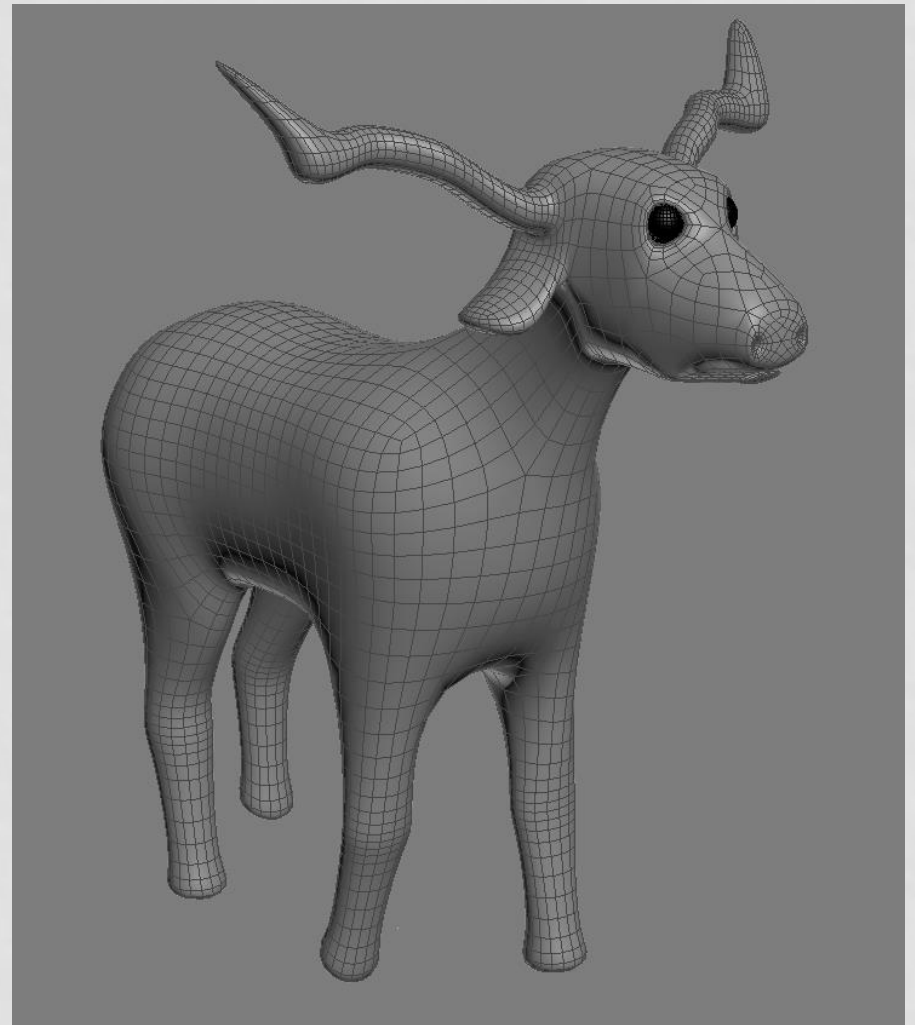
СЕТАПЕР

ОПЕРАТОР

МОДЕЛИРОВАНИЕ

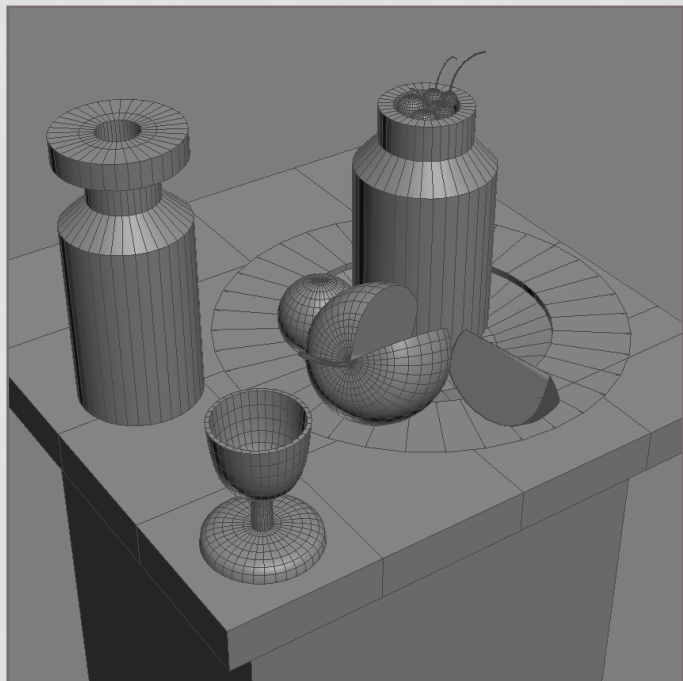
МОДЕЛЛЕР

создает 3d-модели персонажей и окружения



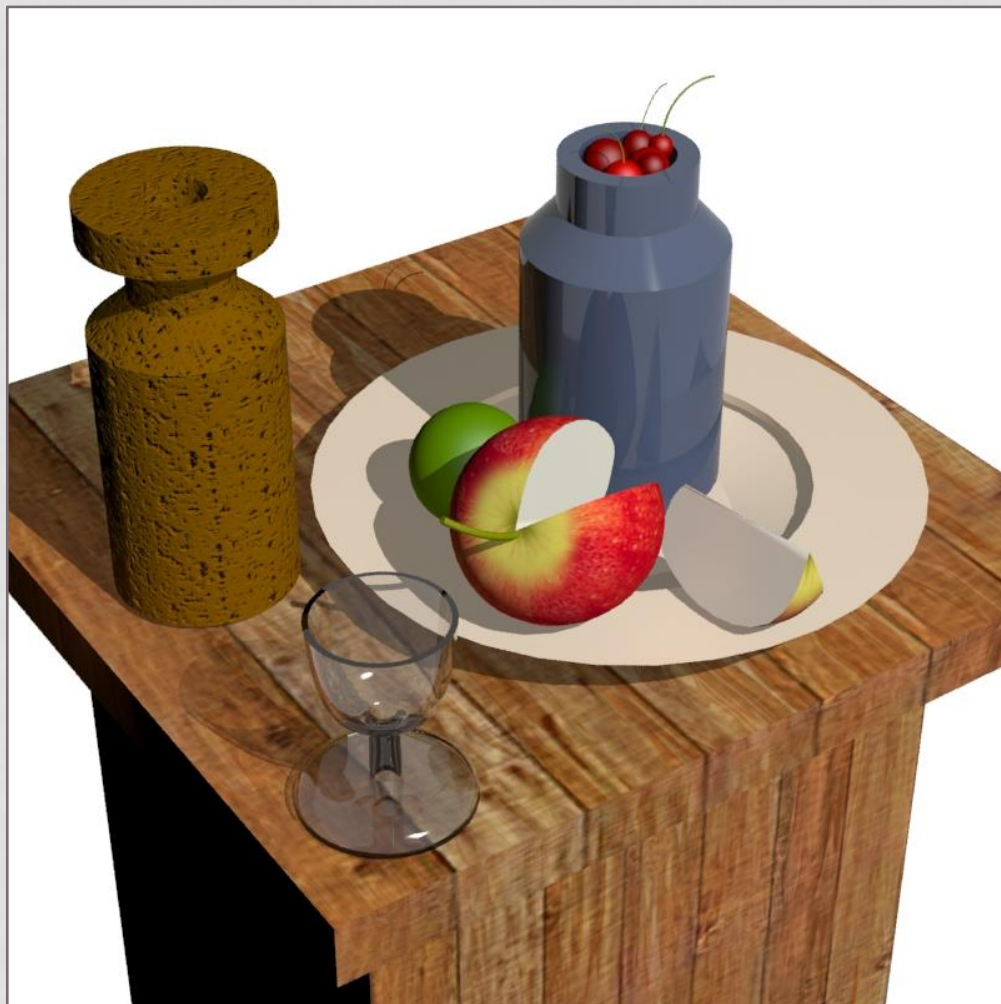
ТЕКСТУРЩИК

создает материалы и настраивает
их наложение на объекты



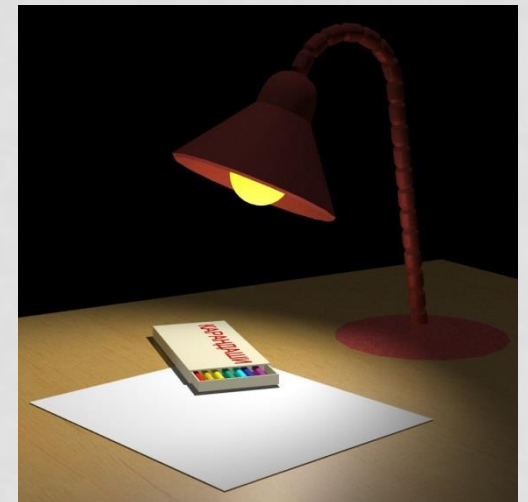
ВИЗУАЛИЗАТОР

получает из 3D файла 2D
изображение



ОСВЕТИТЕЛЬ

выставляет и настраивает источники освещения



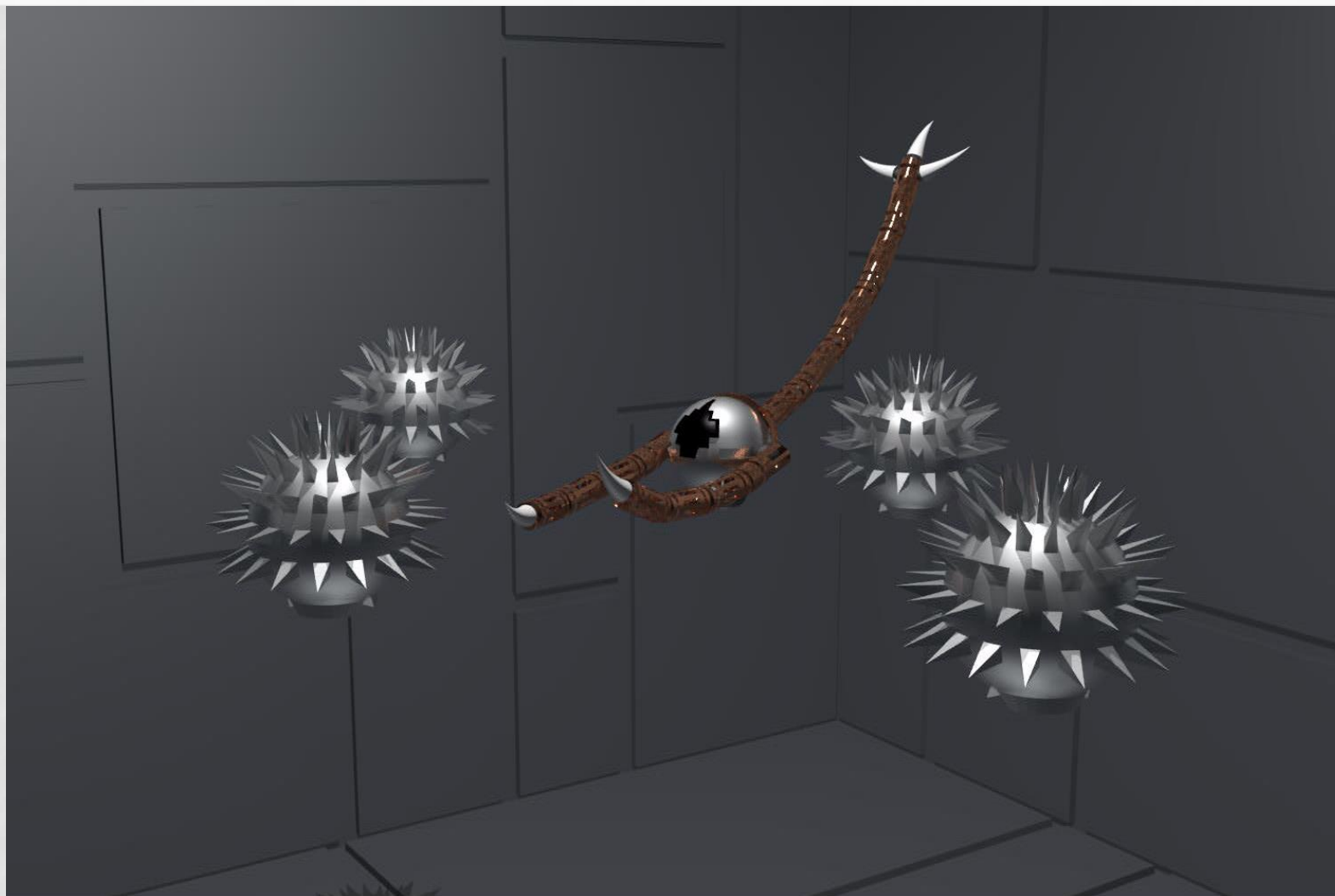
АНИМАЦІЯ

АНИМАТОР

задает движения персонажа и
предметов окружения

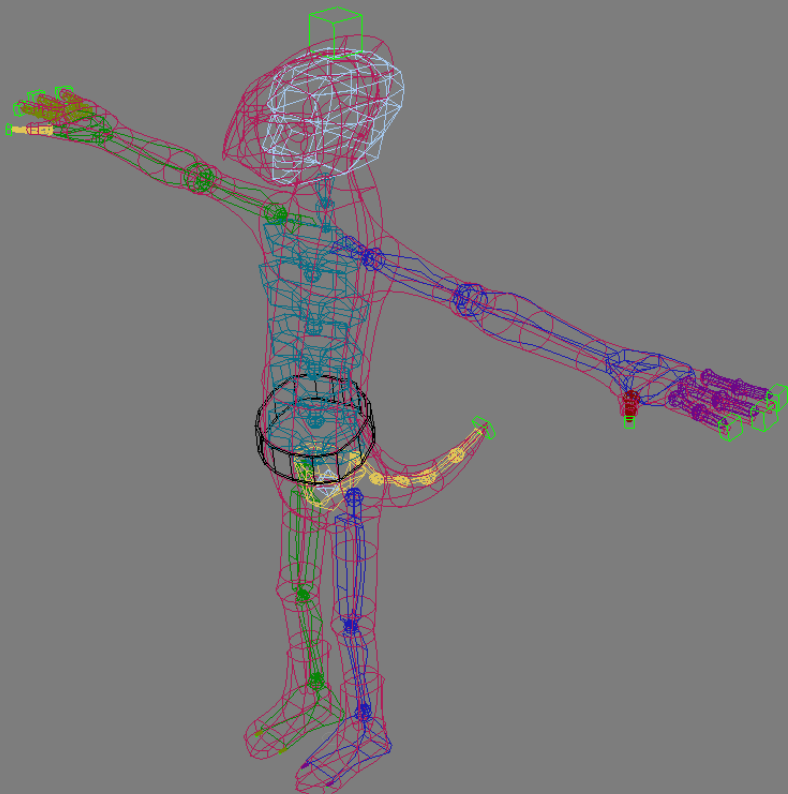
ОПЕРАТОР

выставляет и анимирует движения
камеры



СЕТАПЕР

создает для персонажа скелет и настраивает его для дальнейшей анимации



Спасибо за внимание!