Государственное бюджетное образовательное учреждение дополнительного образования детей

**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ЦЕНТР ДЕТСКОГО (ЮНОШЕСКОГО) ТЕХНИЧЕСКОГО ТВОРЧЕСТВА**

|  |  |
| --- | --- |
| РАССМОТРЕНО  на научно–методическом совете СПбЦД(Ю)ТТ  Протокол №1 от 16 сентября 2015г. | УТВЕРЖДАЮ  Директор СПбЦД(Ю)ТТ  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ А.Н. Думанский |

**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА**

к дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программе

**«ЗАНИМАТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАТИКА»**

**2015 – 2016 учебный год**

Год обучения 1

Группа № \_\_\_\_\_\_\_\_\_

Беляева Галина Ивановна, педагог дополнительного образования СПбЦД (Ю)ТТ

**ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА**

Программа 1 –ого года обучения “Занимательная информатика ” является ***развивающей*** ***научно-технической и общекультурной*** для детей младших классов

(2 -4 класса). Рассчитана на 72 часа в году, по 2 часа в неделю.

**Обучение производится в cредах:**

- “ Программный комплекс “**HITS ROBLAND**”, являющейся русифицированной

версией 4.1 разработки формы Virtual Magic Software - Robotland Desk (C).

- **”Веселый художник”** - для создания рисунков,

-  **MULTY** - для создания мультфильмов,

- **Gcompris** – программная среда для приобретения навыков работы с различными

устройствами ПК и развития логического мышления

Все перечисленные среды адаптированы для детского восприятия.

Подразумевается дальнейший переход на изучение приложений Windows.

**Цель обучения** – приобретение простейших навыков общения с ПК.

В процессе обучения необходимо решить **следующие задачи** поизучению**:**

1. **Устройство ПК:**

- Приобретение навыков работы с клавиатурой с помощью тренажёра

- Приобретение навыков работы с манипулятором – мышь

- Поиск необходимых для работы папок и файлов

- Способы перемещения по меню

1. **Определение информации:**

- Виды информации (текстовая, графическая и звуковая). Единицы измерения

информационного объема

- Понятие об обработке информации

1. **Компьютерные технологии обработки информации:**

**-** Знакомство с текстовым редактором “Микрон”.

- Знакомство с графическими редакторами: **“ Раскрашка ”, “ Художник ”, ”Графо - конвертер ”, ” Весёлый художник”.**

- Знакомство с музыкальным редакторам  **«Шарманщик».**

**-** Знакомство с конструктором мультфильмов **“MULTY”.**

- Знакомство с возможностями для поиска информации в **Интернете.**

1. **Развитие логического мышления:**

* Решение логических задач для детей младшего возраста из программ

**“HITS ROBLAND**”, **Gcompris**

**Состав группы и характеристика учебного процесса**

В группу 1-ого года обучения принимаются дети, имеющие подготовку в общеобразовательной школе 2- 4 классов обучения навыкам чтения и письма.

В качестве первоначального тестирования предлагается тест на понятие об информации и проводится инструктаж по технике безопасности.

Группа формируется из 9 учащихся. Предполагается проводить, через каждые 20 минут занятия, упражнения для снятия напряжения глаз и рук, а также – объявлять перерыв на 5 минут через каждые 45 минут занятий.

Общее время пребывании в компьютерном классе – 1час 30 минут.

Учащимся предлагается задание в соответствие с тематическим планом и учётом личных способностей.

После выполнения задания в качестве поощрения разрешается поиграть в компьютерные игры.

По окончанию обучения предлагается диктант в среде “Микрон”.

.

-

**РАЗВЕРНУТЫЙ УЧЕБНО-ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **№** | **Дата** | **Раздел** | **Тема занятия** | **Методическое**  **обеспечение занятия** |
| 1 | 19.09 | **ВВОДНОЕ ЗАНЯТИЕ** | Инструктаж по ТБ, план работы на учебный год,  порядок включения и выключения ПК | "Техника безопасности и организация рабочего  места" из УМК " Уроки информатики в 5 - 7 классах"  Л.Л.Босовой. |
| 2  3  4 | 26.09  3.10  10.10 | **НАЗНАЧЕНИЕ И УСТРОЙСТВО КОМПЬЮТЕРА** | - Общее представление о компьютере и его  возмож ностях.  - Назначение отдельных устройств ПК.  - Выполнение задания “Компьютер”, ” Меню” | УМК " Уроки информатики в 5 - 7 классах"  Л.Л.Босовой:  - Историческая справка  -ПК на службе человека.  - Носители информации.  - Средства передачи информации.  - Хранение информации.  Комплекс обучающих программ HITS ROBLAND.  Раздел “Тренажеры” |
| 5  6  7  8  9 | 17.10  24.10 31.10  7.11  14.11 | **КОМПЬЮТЕР КАК СРЕДСТВО ОБРАБОТКИ ИНФОРМАЦИИ** | Клавиатура. Основные клавиши и их назначение.  Тренажёр клавиатуры и мыши  Выполнение заданий:  - “Привет”,  -” Сочини сказку”  -“ Блокнот – календарь”  - “ Правилка” | Обучающая программа GCOMPRIS  Комплекс обучающих программ HITS ROBLAND  Раздел “Тренажеры” |
| 10  11  12  13  14  15  16  17 | 21.11  28.11  5.12  12.12  19.12  26.12  16.01  23.01 | **ИНФОРМАЦИЯ ВОКРУГ НАС** | Информация. Виды информации (текстовая, графическая и звуковая).  Единицы измерения информационного объема. От бита до Гигабайта(ГБ).  Классификация информации . Выполнение упражнений из раздела “ Классификатор” :  - **Догадалки**  Кто с нами. Кто лишний. Цепочка. Метка  **- Собиралки**  Монтажник. Игра 15. Пары  **- Свои и Чужие**  Парашют. Бабочка.  -“ Клеточка ”,  - “ Тропинка ”,  - “ Бюро находок | УМК " Уроки информатики в 5 - 7 классах" Л.Л.Босовой:  - Информация и знания  - Единицы измерения информации  Комплекс обучающих программ HITS ROBLAND:  Раздел “ Классификатор ”  Главное меню программы HITS ROBLAND |
| 18    19  20  21    23  24  25  26  27  28  29  30  31  32  33  34 | 30.01  6.02  13.02  20.02  27.02  5.03  12.03  19.03  26.03  2.04  9.04  16.04  23.04  30.04  14.05  21.05 | **КОМПЬЮТЕРНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ ОБРАБОТКИ ИНФОРМАЦИИ** | **Знакомство с текстовым редактором**  **“ Микрон”.**  Выполнение предлагаемых программой упраж- нений :  Упражнения 1 – 3  Упражнения 4 – 6  Упражнения 7 – 9  **Знакомство с графическими редакторами:**  - **Простейший редактор**  **“ Раскрашка ”**. Выполнение предлагаемых заданий по раскраске картинок  -**Графичесий редактор**  **“Художник”**. Выполнение предлагаемых заданий  **”Графоконвертер”**.  Выполнение предлагаемых заданий **Музыкальный редактор - “Шарманщик”**  Обработка звуковой информации на ПК Выполнение упражнений с помощью редактора Создание звуковых эффектов на ПК.  **Анимационные конструкторы:**  Среда **“Весёлый художник”**.  Выполнение предлагаемых эскизов  Сред**а “MULTY”** .  Создание мультфильма на свободную тему | Раздел “ Редакторы ” Hits Robland  Программная среда “ Весёлый художник”  Программная среда “ Шарманщик”  Программная среда “ Весёлый художник”  Программная среда “MULTY” |
| 35 | 28.05 | **ИТОГОВОЕ ЗАНЯТИЕ** | Выполнение диктанта в среде Микрон | Текст диктанта прилагается в УМК |