


Памятка «MaterialEditor»

Автор разработки – педагог дополнительного образования СПб ГЦДТТ Карабут Ксения Юрьевна.

Памятка служит для изучения настроек и инструментов диалогового окна «Редактор материалов». Содержит настройки стандартных материалов а так же материалов с использованием текстурных карт. Используется как пособие для лучшего запоминания объемного материала на занятиях в разделе «Текстурирование» первого года обучения и до полного усвоения материала (воспитанники должны уметь настраивать материалы из стандартной библиотеки и с помощью текстурных карт).

РЕДАКТОР МАТЕРИАЛОВ

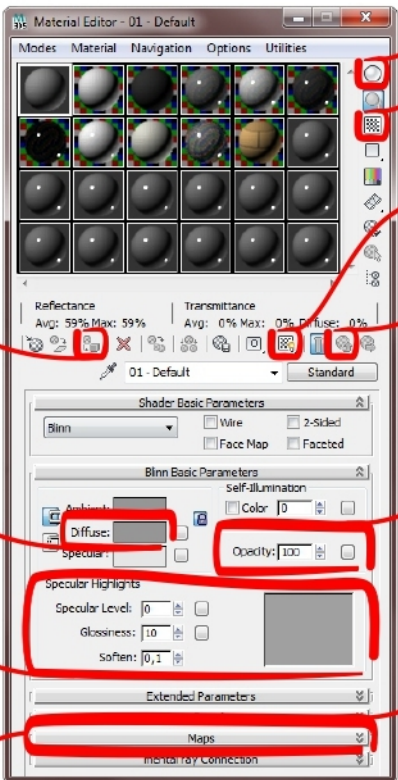
(MATERIAL EDITOR)

Настроить материалы —  **Material Editor**

Применить материал на выделенный объект

Цвет объекта

Настройки блика



Изменить иконку

Изменить фон иконки

Включить видимость в рабочем окне

Вернуться к основным настройкам

Прозрачность объекта
100-непрозрачное
0-прозрачное

Загрузить текстурные карты

Карты

Amount	Map
Ambient Color	None
Diffuse Color	None
Specular Color	None
Specular Level	None
Glossiness	None
Self-Illumination	None
Opacity	None
Filter Color	None
Bump	None
Reflection	None
Refraction	None
Displacement	None

Карты

- Карты цвета
- Карты прозрачности
- Карты неровностей