

Памятка «Панель анимации»



Автор разработки – педагог дополнительного образования СПб ГЦДТТ Карабут Ксения Юрьевна.

Памятка служит для изучения панели анимации а так же выработке умения создавать анимацию по ключевым кадрам. Содержит описание инструментов панели анимации, а так же алгоритм создания простой анимации. Используется как пособие для лучшего запоминания объемного материала на занятиях в разделе «Анимация» первого года обучения и до полного усвоения материала (воспитанники должны знать основные понятия трехмерной анимации а так же уметь создавать простую анимацию по алгоритму).

ПАНЕЛЬ АНИМАЦИИ



алгоритм создания анимации:

1. выберите объект
2. перейдите в кадр начала анимации
3. поставьте ключевой кадр начала анимации, нажав на кнопку 
4. перейдите в кадр конца анимации
5. включите режим автоматического создания ключевых кадров, нажав на кнопку 
6. передвиньте/поверните/смасштабируйте объект
7. выключите режим автоматического создания ключевых кадров